

DI MANA BONTA?



Dilustrasikan oleh
Lyly Young

Panca hendak tidur.





Tapi, Panca tidak bisa tidur tanpa Bonta.

Aduh, Bonta di
mana?



Apakah itu Bonta?





Apakah itu Bonta? Bukan,
itu baju.

Apakah itu Bonta?
Bentuk mereka
sama.





Aduh!

"Bunda!"





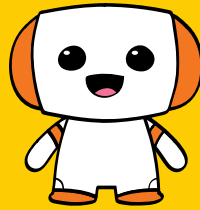
Bunda, Bonta di
mana?

Ayo tidur, ini Bonta.





Panca lalu bisa
tidur.



B1

Buku-buku Bookbot merupakan buku yang mengajarkan pada anak tentang huruf, bunyi, dan kata-kata sederhana berdasarkan urutan bunyi atau buku fonik berkualitas yang diperkenalkan oleh **Cakupan dan Urutan dalam Bookbot**. Buku-buku ini bisa didapatkan secara cuma-cuma di perpustakaan Bookbot.

Kami sangat senang dapat menawarkannya pada Anda untuk mengunduh dan mencetaknya tanpa biaya apa pun. Namun, kami akan sangat menghargai jika Anda dapat memberikan tautan balik ke halaman situs web kami di **bookbot.id/buku-anak-gratis** pada situs web sekolah Anda agar lebih banyak anak dan orang tua yang dapat menikmati dan belajar dari buku-buku gratis yang kami sediakan.

Kami percaya bahwa dengan menciptakan pustaka buku-buku fonik dengan jumlah koleksi yang besar akan menginspirasi dan menumbuhkan kepercayaan diri anak dalam proses mereka belajar membaca. Anda dapat membaca lebih banyak tentang misi kami di **bookbot.id**.

Diadaptasi dari “Where Is Bonta?” oleh Lyly Young dan Lyly Young. Dilisensikan di bawah CC BY 4.0.

Teks telah diubah dan disesuaikan untuk memenuhi kebutuhan pembaca dengan berbagai tingkat kemampuan membaca, juga membantu dalam pengembangan keterampilan membaca mereka. Ilustrasi telah dimodifikasi sesuai dengan prasyarat khusus yang ditetapkan oleh tingkat bacaan. Adaptasi ini belum menerima persetujuan resmi dari penulis asli ataupun ilustrator.

Anda bebas untuk mengalin dan mendistribusikan materi dalam bentuk dan format apa pun, asalkan Anda mematuhi syarat-syarat lisensi yang ditetapkan dalam **CC BY 4.0**.

Harap berikan atribusi (penilaian) yang sesuai dengan memberikan tautan ke **Room to Read** dan **Bookbot**.



bookbot.id